**CGroups**

|  |  |
| --- | --- |
| **DESC** | |
| Limite, compte et isole l’utilisation des ressources par processus (CPU, RAM, HDD…) | |
| **FILES** | |
|  |  |
| **QUICK START** | |
|  | |

**Généralités :**

* Fonctionnalités :
  + Limitation des ressources RAM – HDD - Caches
  + Priorisation : au niveau du CPU, des I/O (bande passante réseau…)
  + Comptabilité : Quantité de ressources consommées (facturation client)
  + Isolation : Séparation afin que les processus ne puissent pas voir les processus des autres. Notion d’espace de nommage
  + Contrôle : Création de points de sauvegarde
* Cgroup = groupe de processus liés par le même critère
* Un Cgroup enfant hérite des limites de son Cgroup parent.
* Avantage : un processus qui fork comme un malade n’aura pas forcément plus de CPU qu’un processus qui fork peu (puisque à l’origine, chaque processus/thread recevait son temps de CPU).
* C’est systemd qui s’occupe des cgroups  en créant une hiérarchie d’unités slice, scope et services

